

Título: Utilização do Nintendo wii versus terapia convencional na ansiedade e depressão em pacientes com esclerose múltipla

Autor(es) Jefferson Pires de Carvalho; Érica Germano E Silva; Ana Clara Pinheiro Porto; Pedro Cunha Lopes; John Alef Silva Abreu

E-mail para contato: cleo_sbf@yahoo.com.br

IES: ESTÁCIO FIC / Ceará

Palavra(s) Chave(s): esclerose múltipla; bainha de mielina; déficits neurológicos; mielina; neurológicas

RESUMO

A esclerose múltipla (EM) é uma doença imuno-mediada, inflamatória, caracterizada por repetidos episódios de desmielinização, tendo consequentes e variáveis déficits neurológicos causados por lesões focais à mielina. Encontra-se entre as mais vulneráveis doenças neurológicas, sendo considerada uma patologia importante em virtude de sua frequência, cronicidade e tendência em acometer adultos jovens. Apresenta-se com distribuição unimodal entre os 20-40 anos de idade, com maior incidência no sexo feminino e na etnia branca. As anormalidades neurológicas se manifestam através de variados sintomas como dormência parestesia, fadiga, ataxia, fraqueza muscular, espasticidade, neurite óptica, visão dupla, problemas de controle de bexiga, disfagia, disartria e disfunção cognitiva. Este estudo teve por objetivo estudar a utilização do Nintendo® wii e da fisioterapia convencional nos níveis de ansiedade e depressão de pacientes com esclerose múltipla. Analisar, entre a fisioterapia convencional e o protocolo proposto com uso do nintendo® wii, qual a forma de tratamento mais eficaz para ganho de funcionalidade destes pacientes criar apêndice no instrumento de funcionalidade. Averiguar a influência dos protocolos propostos na qualidade de vida dos pacientes com Esclerose Múltipla. Trata-se de um estudo do tipo clínico randomizado de abordagem quantitativa. Participaram do estudo aproximadamente 30 pacientes com diagnóstico confirmado de Esclerose Múltipla através da ressonância magnética, dos sexos feminino e masculino com faixa etária acima de 20 anos e inferiores a 60 anos. Os dados foram coletados através de uma entrevista do tipo estruturada e analisados segundo proposta da Escala de Determinação Funcional da Qualidade de Vida em pacientes com Esclerose Múltipla. Contempla 6 subitens: mobilidade, sintomas, estado emocional, satisfação pessoal, pensamento e fadiga, situação social e familiar. Foram utilizados 02 grupos, onde o grupo A foi utilizado o NINTENDO e o grupo B a FISIOTERAPIA CONVENCIONAL. Os pacientes em sua percepção foram unânime ao afirmar que ambas as técnicas lhe proporcionaram: melhor qualidade de vida, melhorando sua situação familiar e social mais agradável. Já o ponto de vista profissional melhoraram sua mobilidade e equilíbrio. Conclui-se que o uso da terapia convencional e do Nintendo wii como modo terapêutico previne a piora no quadro clínico dos pacientes portadores de Esclerose Múltipla.